

Besuchen Sie hier die [Webversion](#).



Neues Kammertheater im Herbst

Endlich! Es geht weiter!

Liebe Mitglieder und Freunde unseres Amateurtheaters,
nach der Corona-Pause sind wir in der Vorbereitung eines neuen Kammertheaters:

Es war die Lerche

Ein heiteres Trauerspiel von Ephraim Kishon

Regie: Jan Sandel

Zum Stück:

Romeo und Julia sind inzwischen seit 30 Jahren verheiratet, leider alles andere als glücklich. Sie leben unter ärmlichen Verhältnissen, zusammen mit ihrer 14-jährigen Tochter Lucretia, einem Hippie-Mädchen, das nachts heimlich Wände mit Graffities beschmiert und etliche Liebhaber verschleißt. Romeo verdingt sich unlustig als Ballett-Lehrer, schmust mit seiner Wärmeflasche und isst ständig, mit unangenehmen Folgen, Rettich. Er grämt sich außerdem, dass die reiche Verwandtschaft seiner Frau noch lebt, Julia das Verhältnis aber aufgekündigt hat und somit an ein Erbe nicht zu denken ist. Und Julia macht ihrer Frustration beim alten Pater, der das Liebespaar einst getraut hat, Luft. Romeo, sagt sie, wäre der größte Volltrottel und außerdem impotent, worunter sie seit 29 Jahren zu leiden habe, und sie wolle sich endlich scheiden lassen. Der Urheber des ganzen Schlamassels, Herr W. Shakespeare, tritt höchstpersönlich ins Geschehen ein - aber er scheint die Kontrolle über sein Werk verloren zu haben ...

Spieltermine:

Premiere am Samstag, 28. Oktober
weitere Aufführungen am Sonntag 29.
und Dienstag 31. Oktober
Mittwoch 1. (Allerheiligen), Freitag 3.
und Samstag 4. November
Spielort ist der Schrannensaal (Musikschule) in

Ochsenhausen

Wir würden uns freuen, Sie an einer der Aufführungen bei uns begrüßen zu können. Weitere aktuelle Informationen verfolgen Sie bitte in unserer Internetseite
www.amateurtheater-ochsenhausen.de

Impressum:

Amateurtheater Ochsenhausen e.V.

- Webmaster Bertram Mayr -

Moosreuterweg 12, 88484 Gutenzell-Hürbel

Sie erhalten diesen Newsletter weil Sie dem Empfang zugestimmt haben,

können aber den [Newsletter hier abbestellen](#) wenn Sie ihn nicht mehr wünschen.